

PLASTIC MECCANO



Pour les entants (de 5 à 9 ans), de grands boulons, de grands écrous, de grandes pièces. Plactic Meccano rend si facile pour de petites mains la construction de modèles intéressants, de jouets qui fonctionnent et qui amuseront leurs constructeurs.

Pour les plus petits (3 à 6 ans), il existe déjà le jeu Meccano PRIMA, montage simple par emboîtement - première étape vers les joies du système MECCANO. Les grandes pièces aux couleurs vives sont conçues pour pouvoir s'adapter aux pièces Meccano Plastic. (Prima non illustré).

Boîte Playpack	260 F
Boîte de base nº 1	495 F
Boîte de base nº 2	925 F
Boîte de base n° 3	1.550 F
Boîte de chenilles	375 F
Boîte de 12 vis et écrous	dz. 55 F
Complément n° 1A	460 F
Complément n° 2A	695 F
1 + 1A = contenu boîte 2)	
Boîte Prima nº 1	225 F
Boîte Prima nº 2	475 F



Voici la nouvelle gamme remodelée des boîtes de construction MEČCANO. Des boîtes de conception entièrement nouvelle, avec de nouvelles pièces, de nouveaux livres d'instructions entièrement illustrés, un casier de rangement très pratique; à partir de la boîte n° 2, un moteur électrique et un boîtier à piles compris dans l'assortiment des pièces permettent d'animer les montages et augmentent les possibilités de jeu. Les nouvelles couleurs et des emblèmes adhésifs rendent les modèles construits plus attrayants et leur donnent plus d'authenticité.

Makes 55 models

CONSTRUCTION

Ru Topogroids and over

*one ata time

Makes 35 models*

Step-by-step manual shows you how to build them

Dans la gamme, chaque boîte est complète en ellemême et peut servir de point de départ à de longues heures d'amusement : le choix se fait en fonction de l'âge de l'enfant et de sa dextérité.

De quoi satisfaire le jeune constructeur d'aujourd'hui!

A noter que le système actuel reste compatible avec les boîtes de fabrication antérieure.

Les boîtes complémentaires (non illustrées) permettent la transition vers les boîtes plus importantes. L'« extension S'» contient les pièces nécessaires pour transformer la boîte n° 1 ou n° 2 en boîte n° 3 (à l'exception du moteur et du boîtier à piles pour la boîte n° 1). L'«extension L» contient les pièces nécessaires pour transformer la boîte n° 3 ou n° 4 en boîte n° 5.





COMBAT: 9 modèles militaires dont transport de char ou avion de reconnaissance ou canon AA, etc.: 750 F.

ARMY: 10 modèles illustrés dont certains à monter avec la cabine et les roues spéciales — pièces de couleur vert olive — auto-collants:

1.295 F.

HIGHWAY: pièces jaunes et rouges dont cabine et roues spéciales pour monter 8 différents modèles illustrés dans le manuel joint:

1.250 F.

CRANE: 8 modèles de grues ou pont à animer grâce au moteur et boîtier à piles compris dans le coffret:

1.495 F.

Beaucoup d'autres modèles peuvent être construits d'imagination grâce à ces boîtes aux possibilités multiples.

1070 BRUXELLES BOULEVARD JAMAR 29 FREMINEUR CE:

ALECCAINO®



1057

présente son choix de moteurs et accessoires

Moteur à ressort MAGIC, non réver- sible	ref. 1000	225 F
Moteur à ressort n° 1, réversible	1010	750 F
Moteur électrique JUNIOR 4,5 volts continu, réversible	1053	225 F
Moteur électrique réversible à 6 vitesses, 12 v. continu	1057	875 F
Réducteur de vi- tesse à 6 rapports	1062	575 F
Machine à vapeur (marche avant et ar- rière)	1170	1.195 F
Boîtier à piles pour moteur 6 vitesses 12 volts	3620	350 F
Boîtier à piles pour moteur Junior 4,5 v	3624	250 F

Toutes les pièces détachées MECCANO peuvent s'obtenir séparément chez votre fournisseur.

n° 37 écrous et boulons (24)

46 F

EN VENTE:

MECCANO Ltd fabrique également les fameuses miniatures **Dinky** (voir quelques modèles illustrés sur page de couverture)

sur page de couverture)

— Catalogue DINKY TOYS en couleurs chez votre fournisseur.