

BREVET D'INVENTION.

XX. — Articles de Paris et industries diverses.

N° 578.869

1. — JEUX, JOUETS, THÉÂTRES, COURSES.

Pièce courbe en forme de gouttière, pour jeux de construction ou pour l'établissement de modèles.

M. FRANK HORNBY résidant en Angleterre.

Demandé le 19 mars 1924, à 15^h 15^m, à Paris.

Délivré le 16 juillet 1924. — Publié le 6 octobre 1924.

L'invention a pour objet un élément de charpente utilisable dans les jeux de construction ou modèles établis à l'aide d'une série de pièces interchangeables. Dans les jeux de cette espèce, il est désirable que chaque élément puisse servir à plusieurs fins de manière que la quantité de pièces d'un ensemble permettant de construire un nombre donné de modèles ou de jouets soit aussi faible que possible. A cet égard, l'élément faisant l'objet de la présente invention est capable d'être utilisé de plusieurs manières.

Sur la planche de dessins annexée, on a représenté schématiquement à titre d'exemple un mode de réalisation de l'invention.

La figure 1 est une vue en perspective de l'élément,

La figure 2 en est un plan,

La figure 3 représente une section normale,

La figure 4 montre un assemblage d'un certain nombre de ces éléments.

L'élément se compose d'une pièce incurvée en forme de \sqcup ou de gouttière, dont l'âme est désignée par le chiffre 1 et qui présente une aile intérieure 2 et une aile extérieure 3. L'une d'elles (l'aile intérieure de préférence) se prolonge par une patte 4 percée d'un trou 5. Un second trou, 6, est également pratiqué à l'autre extrémité de l'aile 2. On constatera, d'après les dessins, que la patte 4 est

coudée en 7 de manière à se trouver en retrait d'une quantité correspondante à l'épaisseur de l'aile 2. Grâce à cette disposition, on peut assembler un certain nombre de ces éléments incurvés de manière à constituer, comme l'indique la figure 4, une poutrelle continue, chaque patte 4 venant recouvrir l'extrémité de l'aile intérieure de l'élément suivant, le retrait de la patte 4 permettant de disposer les éléments bien en ligne; on fait alors passer à travers les trous 5, 6, en coïncidence, un petit boulon que l'on serre à l'aide d'un écrou de manière à maintenir réunis les éléments de la poutrelle.

On peut ainsi, en assemblant un nombre suffisant d'éléments, constituer un anneau complet, ayant des applications variées dans la construction de modèles. Par exemple, une fois cet anneau établi on peut le fixer sur une grande roue, et l'utiliser pour mettre cette roue en mouvement; une chaîne ou une courroie embrassant l'anneau sur lequel elle a une bonne adhérence.

RÉSUMÉ.

L'invention a pour objet une pièce en forme de gouttière utilisable dans les jeux de construction ou modèles et comprenant un élément incurvé en forme de gouttière dont une aile est prolongée par une patte percée

2 [578.869]

JEUX, JOUETS, THÉÂTRES, COURSES.

d'un trou, l'autre extrémité de l'aile étant également percée, de manière à permettre de boulonner les uns aux autres une série d'éléments constituant une poutrelle continue incurvée.

Dans un mode de réalisation la patte précitée est coudée vers l'intérieur de l'aile pour maintenir l'alignement entre les ailes des éléments successifs. 5

F. HORNBY.

Par procuration

Ch. ASSI et L. GENÈS.

FIG. 1.

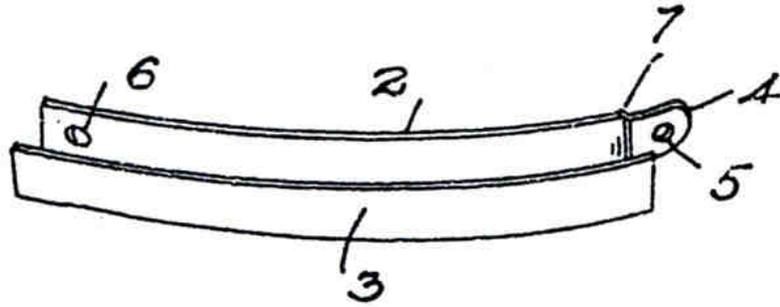


FIG. 2.

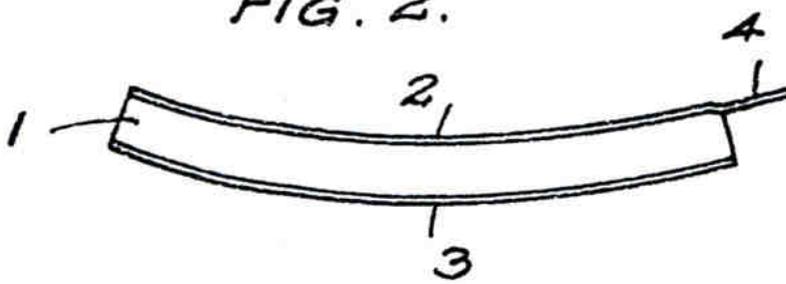


FIG. 3.

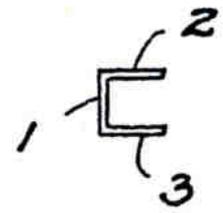


FIG. 4.

