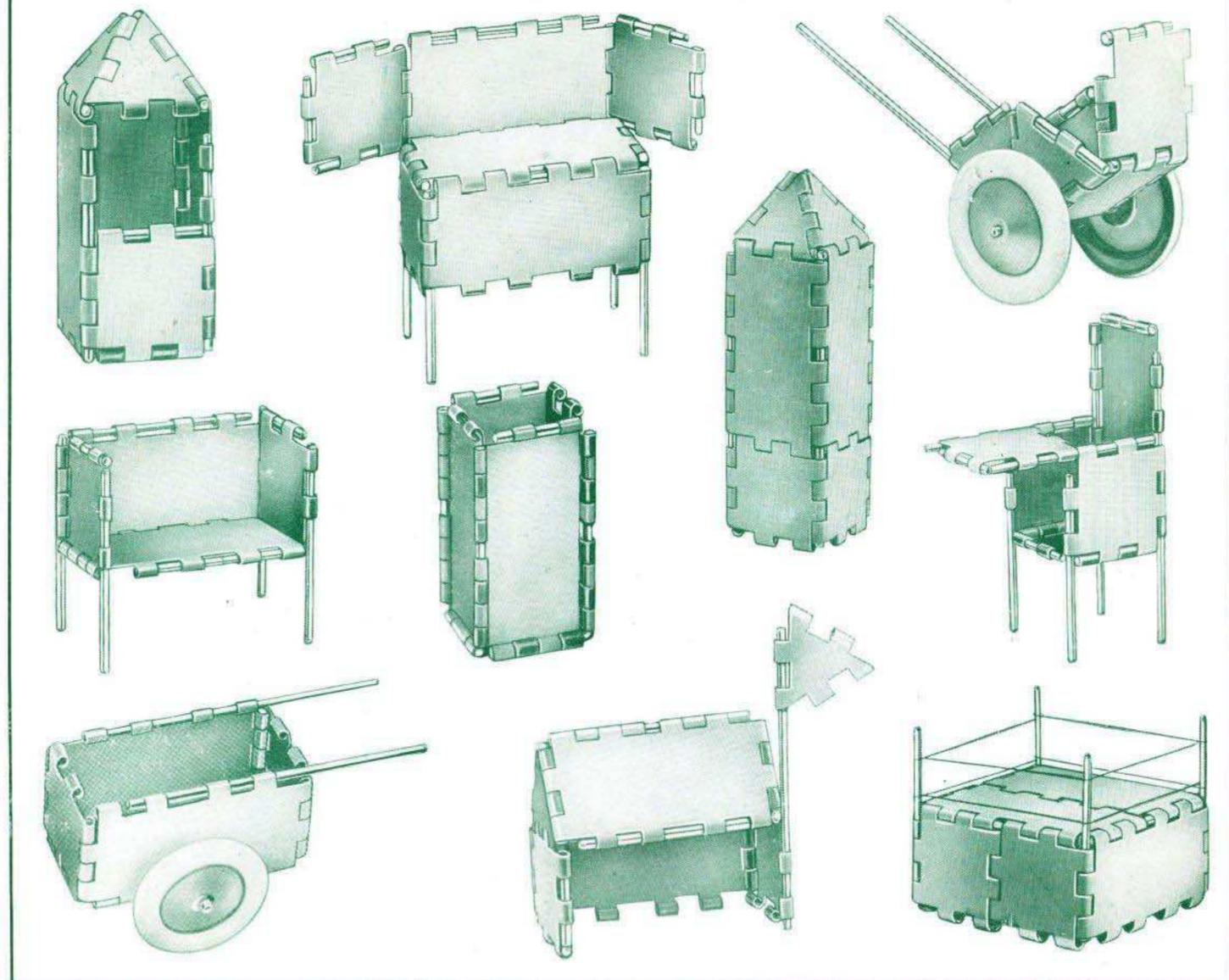
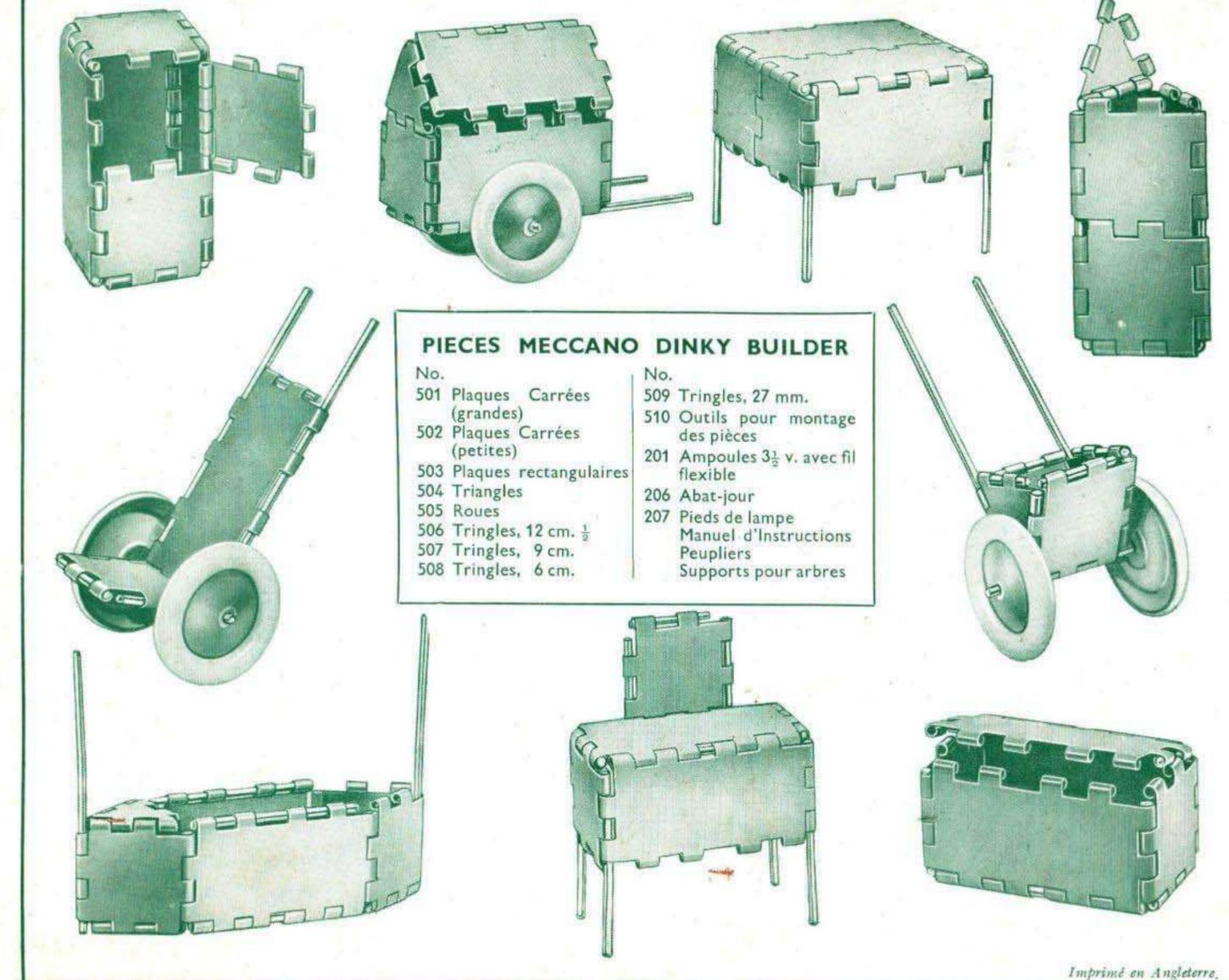


Tous ces modèles peuvent être construits avec la Boîte Dinky Builder No. 0



Tous ces modèles peuvent être construits avec la Boîte Dinky Builder No. 0



**PIECES MECCANO DINKY BUILDER**

No.	Description	No.	Description
501	Plaques Carrées (grandes)	509	Tringles, 27 mm.
502	Plaques Carrées (petites)	510	Outils pour montage des pièces
503	Plaques rectangulaires	201	Ampoules 3½ v. avec fil flexible
504	Triangles	206	Abat-jour
505	Roues	207	Pieds de lampe
506	Tringles, 12 cm. ½		Manuel d'Instructions
507	Tringles, 9 cm.		Peupliers
508	Tringles, 6 cm.		Supports pour arbres

Demandez listes de prix des pièces Dinky Builder à votre fournisseur.

*Imprimé en Angleterre.*

# MECCANO

# DINKY BUILDER

## INSTRUCTIONS

POUR L'EMPLOI DE LA BOÎTE

### No. 0

BREVETÉ PAR

MECCANO LTD. - LIVERPOOL - ANGLETERRE

PRIX:  
BELGIQUE  
Frs. 0,50  
LUXEMBOURG  
Frs. 0,45  
SUISSE  
Frs. 0,10

35.DBO

13/1035,2

Instructions pour la Boîte Dinky Builder No. O

Les Plaques Meccano D.B. sont munies sur tous leurs bords de charnières coupées d'intervalles en retrait ; ainsi, lorsque deux Plaques sont mises l'une contre l'autre, les charnières de l'une viennent s'appliquer

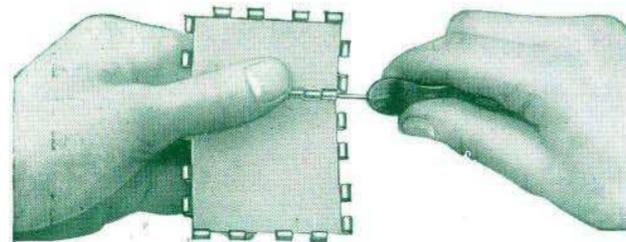


Fig. 1

exactement dans les intervalles de l'autre. Une Tringle peut être passée à travers toutes les charnières d'un même bord, et c'est ainsi que les Plaques peuvent être assemblées en n'importe quel nombre pour former différentes figures géométriques.

Le système le plus simple d'assembler plusieurs Plaques pour construire un modèle, est le suivant : disposez tout d'abord les pièces nécessaires sur une surface unie, les charnières tournées en l'air et ceci dans les mêmes positions qu'elles devront occuper dans les modèles terminés (Voir Fig. 2). Les Tringles sont passées ensuite

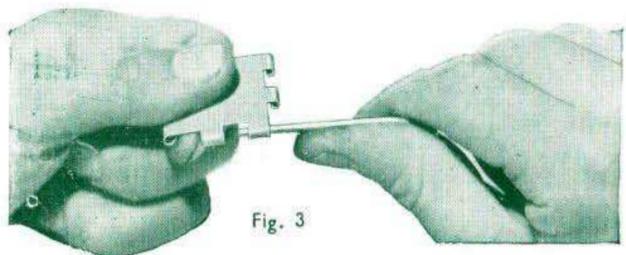


Fig. 3

à travers les charnières à l'aide de l'outil spécial compris dans la Boîte (Voir Fig. 1).

Il est nécessaire des fois d'aligner les charnières de deux Plaques séparées avant l'insertion de la Tringle. Vous pourrez vous servir dans ce cas du même outil, en le faisant passer tout d'abord à travers les charnières afin de bien les aligner et en le retirant ensuite.

Pour démonter les modèles, on se servira encore du même outil. Insérez-le dans ce but dans les charnières et poussez la Tringle hors de celles-ci. Le modèle pourra être démonté ainsi très rapidement.

Dans le cas où une Tringle n'est insérée que dans les charnières d'une seule plaque, il peut arriver que la

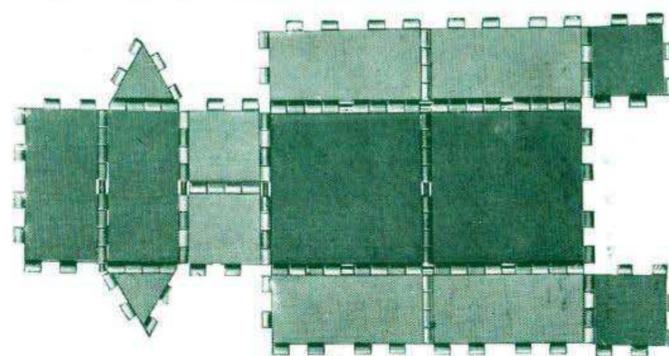
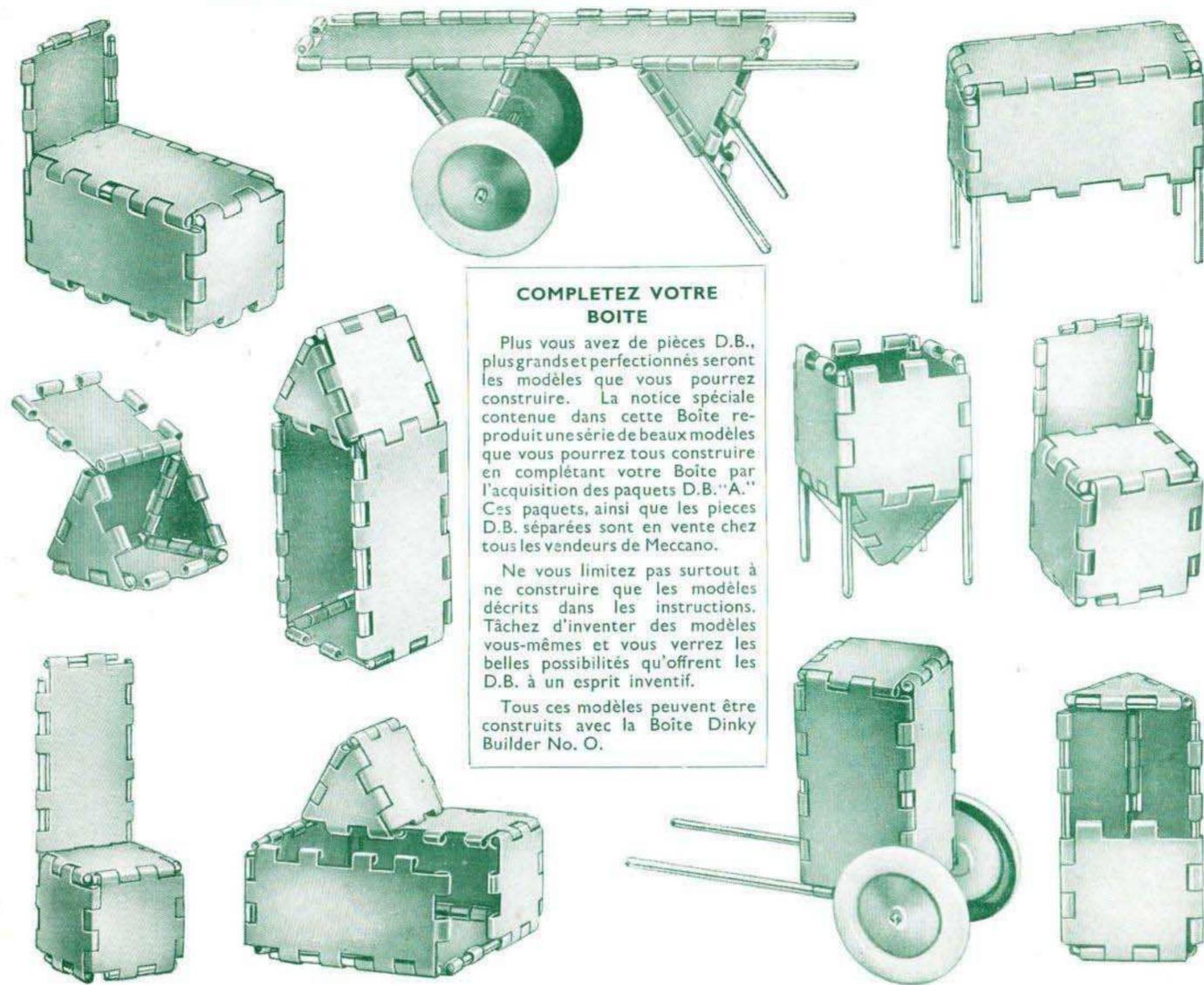


Fig. 2

tringle ne la maintient pas en position avec une rigidité suffisante. On peut y remédier facilement en procédant comme suit : insérez la tringle dans la première charnière de la plaque et courbez-la légèrement de façon à la faire sortir de l'alignement avec les autres charnières (voir Fig. 3). C'est ainsi qu'en faisant passer encore une fois la tringle à travers toutes les charnières, on obtiendra une rigidité parfaite.

Tous ces modèles peuvent être construits avec la Boîte Dinky Builder No. O



COMPLETEZ VOTRE BOITE

Plus vous avez de pièces D.B., plus grand et perfectionné seront les modèles que vous pourrez construire. La notice spéciale contenue dans cette Boîte reproduit une série de beaux modèles que vous pourrez tous construire en complétant votre Boîte par l'acquisition des paquets D.B. "A." Ces paquets, ainsi que les pièces D.B. séparées sont en vente chez tous les vendeurs de Meccano.

Ne vous limitez pas surtout à ne construire que les modèles décrits dans les instructions. Tâchez d'inventer des modèles vous-mêmes et vous verrez les belles possibilités qu'offrent les D.B. à un esprit inventif.

Tous ces modèles peuvent être construits avec la Boîte Dinky Builder No. O.

Tous ces modèles peuvent être construits avec la Boîte Dinky Builder No. O

