



Le jeudi 17 mai a eu lieu la finale du défi meccano pour la septième année consécutive. 150 élèves de 3e et 4e, 13 établissements du département répartis en 27 équipes ont participé pendant 6 mois à ce projet. A destination des collégiens du département, le défi meccano Eure est un concours départemental ludique et pédagogique de construction de prototypes à partir de pièces de meccano. Avec ce concours, l'UIMM (Union des Industries et Métiers de la Métallurgie de l'Eure) Eure en partenariat avec les industriels du département et l'éducation nationale sensibilisent les établissements aux métiers de l'industrie avec l'appui de [la boîte à outils numériques®](#), container de sensibilisation et d'expérimentation aux technologies numériques.

Créé en 1912, le Meccano est un jeu de construction constitué de plaques, de cornières, d'axes de roues et d'engrenages en laiton. Souvenez-vous, vous avez sûrement joué dans votre enfance à l'apprenti constructeur avec ce jeu ... Le défi Meccano a vocation à sensibiliser les collégiens au monde de l'industrie, à leur faire découvrir ses métiers et les orientations qui peuvent être proposées dès le collège.

## LE DÉFI MECCANO

Après inscription des établissements participant au défi, un pack (comprenant deux boîtes meccano multimodèles) est offert à chaque équipe. Chacune d'elle est constituée de 4 à 6 collégiens et possède 6 mois pour réaliser un modèle original et proposer un diaporama de présentation de type Power Point pour expliquer la procédure de montage, sous l'autorité d'un adulte référent de l'établissement.

Le projet terminé, les élèves ont alors un délai de 5 semaines pour faire la promotion de leur projet sur Facebook par l'intermédiaire de la page Facebook « Défi Meccano Eure ».

# LE DÉFI MECCANO

Le défi Meccano a vocation à sensibiliser les collégiens au monde de l'industrie, à leur faire découvrir ses métiers et les orientations qui peuvent être proposées dès le collège.

Après inscription des établissements participant au défi, un pack (comprenant deux boîtes meccano multimodèles) est offert à chaque équipe. Chacune d'elle est constituée de 4 à 6 collégiens et possède 6 mois pour réaliser un modèle original et proposer un diaporama de présentation de type Power Point pour expliquer la procédure de montage, sous l'autorité d'un adulte référent de l'établissement. Le projet terminé, les élèves ont alors un délai de 5 semaines pour faire la promotion de leur projet sur Facebook par l'intermédiaire de la page Facebook « Défi Meccano Eure ».



## LA FINALE DU DÉFI MECCANO

Lors de la journée finale, réunissant tous les participants à Evreux, cette année, chaque équipe a soutenu son projet devant un jury de professionnels de l'industrie. Les projets ont également été soumis aux votes des internautes par l'intermédiaire de la page Facebook « Défi Meccano Eure ».

Durant cette journée, les participants ont pu découvrir l'industrie et ses métiers au travers d'animations et de jeux concours ainsi que de visites d'ateliers sur le site du Pôle Formation UIMM Eure (CFAI).



## DÉCOUVRIR L'INDUSTRIE DU FUTUR

A cette occasion, [la boîte à outils numériques®](#) est présente sur site afin de faire découvrir aux participants l'industrie du futur grâce à ses technologies numériques. Dans ce container, les participants ont pu expérimenter et s'initier à la réalité virtuelle, la réalité augmentée, la réalité mixte au travers d'applications dédiées et de cas d'usages précis du secteur de l'industrie. Ils ont pu également explorer l'holographie, la stéréoscopie, la robotique ou encore le code, le drone, les objets connectés, l'impression 3D, les écrans tactiles associés à de multiples applications dédiées. Tout ceci orchestré par un médiateur présent en permanence dans la boîte à outils numériques® pour accompagner chaque participant dans son exploration.

Une journée riche de découvertes !

Si vous avez vous aussi des enjeux liés à la transformation digitale de vos publics et si vous souhaitez accompagner ces derniers au changement, [contactez-nous](#) et profitez de l'accompagnement de [la Boîte à outils numériques®](#).